

ARVA Target®

Licenza d'uso

1. Premessa

Il presente atto costituisce un contratto tra la Theorematica S.p.A., società produttrice e proprietaria del prodotto software ARVA Target®, d'ora in poi "Prodotto", e l'acquirente del Prodotto, d'ora in poi "Cliente". L'ordine e/o l'utilizzo del prodotto da parte del Cliente costituiscono accettazione di tutte le clausole del presente contratto di licenza d'uso.

2. Condizioni di licenza d'uso

Il Prodotto viene concesso dalla Theorematica S.p.A. al Cliente in licenza d'uso non esclusiva e non trasferibile e non viene venduto.

3. Condizioni Generali di utilizzo

Il Cliente ha il diritto di installare ed utilizzare il prodotto su un numero massimo di postazioni pari a quello previsto dalla tipologia di licenza acquistata.

In particolare per la licenza *Stand Alone* del Prodotto ("ARVATarget" o "UPGRADE ARVATarget") il Cliente è autorizzato ad effettuare l'installazione su un numero di PC pari al numero di licenze *Stand Alone* (incluse le licenze aggiuntive) acquistate; per la licenza "in rete" ("ARVATarget@net" o "UPGRADE ARVATarget@net") può installare la versione *server* su n. 1 postazione *server* e la versione *client* al massimo su un numero di postazioni *client* pari al massimo di licenze *client* incluse nel pacchetto sommate al numero di licenze *client* aggiuntive acquistate.

4. Copyright

Il Prodotto e la relativa documentazione sono proprietà della Theorematica S.p.A..

Il Prodotto è protetto dalle leggi e dai trattati internazionali sul diritto d'autore e dalle altre norme sulla proprietà intellettuale.

ARVA Target®, THEOREMATICA® e  sono marchi registrati.

Il Cliente non è autorizzato ad utilizzare tali marchi senza il preventivo consenso scritto da parte della Theorematica S.p.A..

5. Trasferimento

L'Utente non può compiere sul prodotto alcuna attività dispositiva e in particolare non può cederlo o darlo in sublicenza a terzi o comunque consentirne l'utilizzo e/o la copia integrale o parziale dello stesso da parte di terzi (comprendendo fra i terzi anche le società controllate, collegate o comunque partecipate) sia a titolo oneroso che a titolo gratuito.

6. Duplicazione

Il Cliente non è autorizzato ad effettuare copie del prodotto e/o della relativa documentazione ad eccezione di quanto stabilito nel presente articolo.

Il Cliente potrà effettuare una copia di sicurezza del Prodotto, a condizione che la stessa non venga installata né utilizzata su alcun Computer. L'utente non può trasferire il diritto di utilizzare copie di sicurezza.

7. Divieto di modifica

Il Cliente non può modificare, adattare, tradurre o creare prodotti ulteriori a partire dal prodotto. Il Cliente non può decodificare, decompilare, disassemblare o in altro modo tentare di ottenere il codice sorgente del Prodotto.

8. Responsabilità

Salvo i casi di dolo o colpa grave, Theorematica S.p.A. è esonerata da qualsiasi responsabilità nei confronti del cliente per danni di qualsiasi genere e a qualsiasi titolo subiti dal cliente stesso o da terzi, conseguenti all'uso o al mancato uso del prodotto.

In ogni caso la responsabilità complessiva della Theorematica S.p.A. in relazione al presente contratto sia in caso di danni contrattuali che extra-contrattuali o di altro tipo è limitata all'importo corrisposto dal Cliente per la licenza d'uso del Prodotto.

9. Garanzia

La Theorematica S.p.A. non fornisce alcuna garanzia sull'uso e le prestazioni del prodotto ad eccezione delle garanzie e condizioni inderogabili ai sensi della normativa vigente.

10. Risoluzione del contratto

In caso di inadempimento e/o violazione da parte del Cliente delle disposizioni contenute nella presente Licenza d'uso il contratto si intenderà risolto di diritto ai sensi dell'art. 1456 c.c..

In tal caso la Theorematica S.p.A. potrà richiedere al Cliente la restituzione e/o distruzione di tutte le copie del Software in possesso dello stesso. La Theorematica si riserva inoltre la facoltà di richiedere il risarcimento dei danni subiti e non sarà in ogni caso tenuta alla restituzione di corrispettivi eventualmente percepiti per la cessione della Licenza e/o per la manutenzione del software.

11. Aggiornamenti

La Theorematica S.p.A. effettua il rilascio di aggiornamenti del Prodotto, a titolo oneroso, nell'ambito di appositi Contratti di manutenzione (*Service Pack*).

Il Cliente può decidere se utilizzare la versione del Prodotto già in suo possesso o di sostituirla con l'aggiornamento rilasciato dalla Theorematica, provvedendo al pagamento del relativo corrispettivo di volta in volta stabilito da Theorematica. In ipotesi di acquisto della versione aggiornata, il Cliente non è autorizzato ad utilizzare contemporaneamente la versione precedente e quella aggiornata del Prodotto.

12. Foro Competente

Per qualsiasi controversia riguardante il Prodotto e la presente licenza d'uso è competente in via esclusiva il Foro di Roma.

Theorematica S.p.A.

Cliente

Il cliente approva specificatamente le seguenti clausole: 2. Condizioni di licenza d'uso; 3. Condizioni Generali di utilizzo; 4. Copyright; 5. Trasferimento; 6. Duplicazione; 7. Divieto di modifica; 8. Responsabilità; 9. Garanzia; 10. Risoluzione del contratto; 11. Aggiornamenti; 12 Foro competente

Theorematica S.p.A.

Cliente

Chiunque desideri porre domande relative al presente Contratto o avere informazioni relative al Prodotto può visitare il sito Theorematica all'indirizzo www.theorematica.it/arvatarget o inviare un messaggio all'indirizzo di posta elettronica arvatarget@theorematica.it.

